1)

.MODEL SMALL

.STACK 100h

.DATA

MAXCUMLE EQU 100

STRING DB MAXCUMLE DUP(?)

COUNT DB (?)

.CODE

START:

MOV AX,@DATA

MOV DS,AX

MOV ES,AX

MOV AH,3Fh

MOV BX,01h

MOV CX, MAXCUMLE

MOV DX,OFFSET STRING

INT 21H

AND AX,AX

JZ DONE

MOV CX,AX

MOV DI,OFFSET STRING

MOV AL,' '

MOV AH,CL

KONTROL:

CMP AL,[DI]

JZ SAY

JNZ NO

SAY:

INC BX

CMP [DI+1],AL

JZ ATLA

BOSLUKGEC:

INC DI

INC DX

CMP AL,[DI]

JZ ATLA

NO:

INC DI

INC DX

;CMP ah,Dl

;JZ ATLA

LOOP KARSILASTIR

MOV AX,BX

MOV DX,AX

OR DX 3030H

MOV AH,02H

INT 21h

DONE:

MOV AH,4CH

INT 21H

ENDP

END START

2) Gelişi güzel sayı üretmek için 3 farklı yöntem vardır. Bunlar Get Trick Count API si, Rdtsc komutu ve nrandom komutudur.

**GetTickCount**:  
Çağrıldığında işletim sisteminin başladığı andan itibaren geçen zamanı bize milisaniye olarak döndürür ve EAX yazmacına yazdırır. Her çağrılışda farklı bir sayı gelecektir. EAX yazmacına atılan zaman değerinin tamamını ya da 8 bitlik veya 16 bitlik kısımlarını kullanarak rassal bir sayı elde edebilirz

**RDTSC**:  
Çağrıldığında bize işlemcinin en son resetlendiği andan itibaren her bir sayıp devrini verir. RDTSC için ayrılan yazmaçlar EAX ve EDX yazmaçlarıdır. RDTSC komutu düşük öncelikli 32 biti EAX yazmacına yüksek öncelikli 32 biti EDX yazmacına yazar.

**Masm32.lib->nrandom fonksiyonu**:  
Masm32 ile birlikte gelen rastgele sayı üreten fonksiyondur.  
RDTSC  
invoke nseed,eax  
invoke nrandom,sayı  
şeklinde çağrılır burada sayı bir değişken ya da doğrudan bir sayı olabilir. Bu da o sayıya kadar rastgele sayı üretmemizi sağlar.nseed ise nrandom komutunun program açıldığında hep aynı sayıyı değil yine rassal bir sayı üreterek açılmasını sağlar. Kullanılmazsa nrandom yine rastgele sayı üretir ancak program her açıldığında aynı sayı ile açılır.